



LIGA DE AJEDREZ
torneos presenciales

Resolución Torneo Clásico de Cali

Marzo 06 – 2024

<https://www.ligadeajedrez.com/torneo-clasico-en-cali-2024>

Director del torneo Rolando Renteria (clasesyajedrez@gmail.com)

Torneo realizado por **LigadeAjedrez.com** (contacto@ligadeajedrez.com)

Torneo

Este torneo abierto, se jugará a 5 rondas, sistema suizo, los desempates se explican con detalle mas abajo. **El ritmo de torneo es de 2 semanas por ronda.**

Ritmo de torneo

Este torneo tiene un ritmo de 2 semanas por ronda. **Los jugadores tienen este tiempo para reunirse y jugar la partida.**

El ritmo de las partidas será de 1 hora con 30 segundos de incremento por movimiento.

Lugar

Este Torneo tendrá lugar en la ciudad de Cali, Colombia entre el mes de abril y junio.

Podrán inscribirse quienes vivan en Cali, o en sitios cercanos y que estén dispuestos a viajar cada 2 semanas a Cali para jugar las partidas. **El lugar para jugar la partida será de común acuerdo de los jugadores que se enfrentan en la ronda actual.**

Comienzo de Torneo

La reunión de inauguración del torneo se hará de forma presencial en la Biblioteca departamental el día sábado 13 de abril de 4pm a 5pm, se repartirán los tableros, libretas de anotaciones y se responderán a preguntas que los jugadores puedan tener.

Rondas

La primera ronda comenzará el 15 de abril del 2024 y finalizará el 28 de abril.

La segunda ronda comenzará el 29 de abril del 2024 y finalizará el 12 de mayo.

La tercera ronda comenzará el 13 de mayo del 2024 y finalizará el 26 de mayo.

La cuarta ronda comenzará el 27 de mayo del 2024 y finalizará el 09 de junio.

La quinta ronda comenzará el 10 de junio del 2024 y finalizará el 23 de junio.

Los jugadores que se enfrentan en cada ronda, tienen que ponerse de acuerdo en cuando y donde encontrarse para jugar la partida.

El ganador de la partida es el encargado de reportarla.

En caso de empate o tablas el jugador quien lleva las piezas blancas será el encargado de reportarla.

Si no se recibe reporte al finalizar la ronda se entenderá que la partida no fue jugada y los dos jugadores reciben 0 puntos.

En caso de no recibir respuesta por parte de tu oponente, escribir un correo a contacto@ligadeajedrez.com, **LigadeAjedrez.com** se encargará de hacer el contacto con tu oponente y en caso negativo se tomarán medidas. Dependiendo del caso y de cuando fue reportado, es decir que, es diferente cuando se reporta poco después a el inicio de la ronda que cuando se reporta a poco tiempo de que se acabe esta. La decisión estará a cargo del director del torneo y de los miembros de **LigadeAjedrez.com**

Tablero y Reloj

El tablero y fichas tienen que ser proporcionado por el jugador que lleve las piezas blancas y el reloj por el jugador que lleve las piezas negras. El tablero tendrá que ser cómodo para los dos jugadores, no se admiten tableros de colección cuyas piezas por su pequeño tamaño o forma irregular puedan llegar a confundir a los jugadores. **Con la inscripción a este torneo se incluye opcionalmente un tablero.**

En el caso de no tener un reloj adecuado es posible usar el teléfono móvil con una aplicación.

Tiempos de registro

El torneo recibe participantes desde el 06 de marzo hasta el final de la ronda 1.

Los registros tardíos, después de que comience el torneo y antes de que se termine la primera ronda, entrarán con medio punto y serán tenidos en cuenta para asignar los enfrentamientos de la siguiente ronda.

Costo de inscripción

El costo de la inscripción es de \$66.000 pesos Colombianos. En caso de querer un tablero el costo es de \$99.000. Se puede pagar por NEQUI al teléfono 3108061202. Enviar confirmación de pago a el teléfono o el correo pagos@ligadeajedrez.com

Si tienes título de maestro pagas la mitad. Esto no incluye la opción de compra del tablero, en caso de querer el tablero el maestro deberá de pagar el costo de este.

La inscripción incluye una libreta para hacer las anotaciones de las partidas.

Se recibe moneda de valor real, se aceptan promesas de productos o servicios, en caso de querer usar este medio de pago favor contactarse con pagos@ligadeajedrez.com

Partida

Los jugadores que se enfrentan en la ronda se pondrán de acuerdo en la hora y el lugar para encontrarse y jugar la partida. **Los datos de tu oponente serán visible por el tiempo que dura la ronda.** Se aconseja comunicarse recién se publique el pareo y agendar la partida con la otra parte.

La partida debe de ser anotada para poder ser reportada.

Se aconseja verse en un lugar público, como una biblioteca, universidad, un café, o un club de ajedrez.

Reglas en la partida

Ficha tocada ficha movida. Si la ficha tocada no se puede mover, esto será considerado un movimiento ilegal. **La partida se pierde con 2 movimientos ilegales.**

Si un jugador toca deliberadamente una torre y luego su rey, no podrá enrocar por ese lado en esa jugada, y deberá mover la torre por ser la primera pieza tocada.

Si un jugador se le acaba el tiempo perderá la partida, al menos que el otro jugador no tenga chance de ganar la partida por falta de material, en ese caso la partida sería tablas o empate. Esto también aplica para cuando se pierde con 2 movimientos ilegales, en caso que el otro jugador no tenga material para dar jaque mate la partida sería considerada tablas.

Aplican todas las reglas vigentes de la FIDE para abril del 2024.

Estas reglas pueden variar según común acuerdo entre las partes al momento de jugar la partida, se recomienda dejar en claro las reglas a seguir para que las mejores vibras se sientan en el tablero.

Pareos

El pareo de la primera ronda divide los jugadores, según su ELO, en dos partes, los jugadores con mayor puntaje ELO se enfrentaran a jugadores con menor puntaje ELO.

A partir de la segunda ronda se tendrán en cuenta los puntos hechos en las rondas pasadas, es decir que en segunda ronda se enfrentarán jugadores que hayan ganado la ronda anterior y se enfrentaran jugadores que hayan perdido en la ronda anterior. En la tercera ronda se emparejará a jugadores con el mismo puntaje y así sucesivamente hasta llegar a la ronda final. Si el numero de jugadores es impar el ultimo jugador del ranking será puesto a descansar esta ronda y obtendrá un punto, no tendrá beneficios para el desempate por no haber jugado la partida. En la primera ronda se sortea entre los jugadores de menor ELO.

Desempates

Lo primero a tener en cuenta es el puntaje obtenido por cada jugador en el torneo.

Cada partida ganada te otorga un punto, cada partida empatada medio punto, cada partida perdida cero puntos.

El primer desempate es la sumatoria de un puntaje que se otorga dependiendo del resultado y de con que piezas se jugó la partida.

Ganando con piezas negras → 6 puntos

Ganando con piezas blancas → 4 puntos

Empatando con piezas negras → 3 puntos

Empatando con piezas blancas → 2 puntos

El segundo desempate es la sumatoria de un porcentaje del ELO de tus oponentes con los que ganaste o empataste.

Reclamos

Somos caballeros del juego y estamos por el arte y no sus premios, pero sabemos que algunas veces se presentan situaciones en las que debemos de acudir al organizador del torneo. Los reclamos puedes ser dirigidos a contacto@ligadeajedrez.com exponiendo su caso y se procederá a su pronta solución.

Seguridad en las partidas

Se prohíbe el uso de teléfono móvil durante el juego. En caso de usar el teléfono como reloj para la partida, este deberá estar puesto en modo avión. Si alguno de los jugadores recibe una llamada o es visto usando el teléfono durante la partida será causal de perdida de esta, sin importar la posición.

Se recomienda apagar los teléfonos o ponerlos en modo avión.

La partida será sometida a el análisis con motores de búsqueda y algoritmos estadísticos para determinar si es posible que se haya usado una ayuda externa en el juego. Los jugadores que se considere que están usando estos medios serán sacados del torneo y se les restringirá la inscripción a futuros torneos por un año.

Ganador

El ganador será de acuerdo a la posición del ranking después de la quinta ronda.

Si la categoría cumple los requisitos para que tenga premio este será para el primero de cada categoría según el ranking después de la quinta ronda. En caso de que la categoría tenga mas de un

premio, este será para el siguiente jugador según el ranking.

Premios

Para los 5 primeros puestos

El campeón y subcampeón recibirán trofeos, para el tercero, cuarto, quinto puesto recibirán una medalla. Los primeros 5 puestos recibirán una inscripción gratuita para el próximo torneo de **LigadeAjedrez.com** que se realice en la ciudad de Cali. Aplica en caso de que en el torneo hayan al menos 10 jugadores inscritos.

Premios por categorías

Hay 3 categorías.

ELO de 0 a 1600

ELO de 1601 a 2000

ELO de 2001 en adelante

Por cada 25 jugadores inscritos se asignará un premio de **viaje todo pago**. En caso de no completarse el cupo de 25 jugadores el premio será un **reloj digital DGT3000** siempre y cuando hayan mas de 10 jugadores en esa categoría. De no completarse el cupo de 10 jugadores en la categoría, los jugadores podrán decidir abandonar el torneo antes del final de la primera ronda enviando un correo a contacto@ligadeajedrez.com solicitando el retiro del torneo y la causa, esta será evaluado por el comité de LigadeAjedrez.com y el director del torneo. Se tendrá en cuenta si ya se jugó la partida, resultado y fechas muy próximas a acabarse la ronda, en caso positivo la inscripción podrá ser devuelta, en caso de que se hayan entregado tableros o planillas de anotación por parte de LigadeAjedrez, se descontará de lo devuelto el valor de los artículos.

Viaje todo pago

Incluye tiquetes aéreos ida y vuelta, alojamiento, alimentación e inscripción al evento.

El premio puede ser usado hasta un año después de que fuera entregado.

Para hacer efectivo este premio, se debe de avisar con 90 días, al menos, de anticipación al torneo nacional en el que quiera participar. Esto para hacer las reservaciones de vuelos y hotel.

El premio incluye alimentación, hotel cerca al evento, inscripción. No incluye impuestos y otros cargos como expedición de carnet de la liga de su departamento, si el torneo lo requiere. El transporte al aeropuerto, al hotel y al sitio de juego corre por cuenta de los jugadores y no se incluye en este premio. El monto total usado para cubrir los costos de este premio depende del costo de la inscripción y la cantidad mínima para que el premio se asigne al torneo, que en este caso es de 25 jugadores, siendo este un 77% de lo recogido por dicho grupo de jugadores al inscribirse al torneo. En caso de sobrepasar el monto total, el jugador deberá cubrir esos costos.

Reloj digital DGT3000

Reloj nuevo digital de Ajedrez aprobado por FIDE.

Aplica en caso de tener al menos 10 registros, pero **no** completar los 25 jugadores en la categoría.

Si hay preguntas, dudas o sugerencias favor dirigirlas a contacto@ligadeajedrez.com