



LIGA DE AJEDREZ
torneos presenciales

Resolución Torneo Rápido de Equinoccio 2026

Marzo 20 – 2026

Director del torneo Juan Manuel Idrobo (juanidrobo@gmail.com)

Torneo realizado por **LigadeAjedrez.com** (contacto@ligadeajedrez.com)

Torneo

Este torneo abierto, se jugará a 5 rondas, sistema suizo, los desempates se explican con detalle mas abajo. **El ritmo de torneo es de 2 semanas por ronda. Cada ronda se jugaran 2 partidas contra el mismo oponente, una con piezas blancas y otra con piezas negras.**

Ritmo de torneo

Este torneo tiene un ritmo de 2 semanas por ronda. **Los jugadores tienen este tiempo para reunirse y jugar las dos partidas**, es elección de los jugadores si las partidas se juegan el mismo día o en otra ocasión dentro de lo que dura la ronda. **Una partida se juega con piezas blancas y la otra con piezas negras.**

El ritmo de las partidas será de 20 minutos con 20 segundos de incremento por movimiento.

Lugar

Este Torneo tendrá lugar en la ciudad de Cali, Colombia entre los meses de Abril y Junio. Podrán inscribirse quienes vivan en Cali, o en sitios cercanos y que estén dispuestos a viajar cada 2 semanas a Cali para jugar las partidas. **El lugar para jugar la partida será de común acuerdo entre los jugadores que se enfrentan en la ronda actual.**

Comienzo de Torneo

La reunión de inauguración del torneo se hará de forma presencial el día sábado 18 de Abril. **Se confirmará con una semana de anticipación el lugar y la hora.** Ese día se repartirán los tableros, libretas de anotaciones y se responderán a preguntas que los jugadores puedan tener.

Rondas

La primera ronda comenzará el 20 de Abril del 2026 y finalizará el 03 de Mayo.

La segunda ronda comenzará el 04 de Mayo y finalizará el 17 de Mayo.

La tercera ronda comenzará el 18 de Mayo y finalizará el 31 de Mayo.

La cuarta ronda comenzará el 01 de Junio y finalizará el 14 de Junio.

La quinta ronda comenzará el 15 de Junio y finalizará el 28 de Junio.

Los jugadores que se enfrentan en cada ronda, tienen que ponerse de acuerdo en cuando y donde encontrarse para jugar las partidas.

El ganador de cada partida es el encargado de reportarla.

En caso de empate o tablas el jugador quien lleva las piezas blancas será el encargado de reportarla. Si no se recibe reporte de alguna de las dos partidas al finalizar la ronda se entenderá que la partida no fue jugada y los dos jugadores reciben 0 puntos en esa partida.

En caso de no recibir respuesta por parte de tu oponente, escribir un correo a contacto@ligadeajedrez.com, o al Whatsapp +57 3108064319 **LigadeAjedrez.com** se encargará de hacer el contacto con tu oponente y en caso negativo se tomaran medidas. Dependiendo del caso y de cuando fue reportado, es decir que, es diferente cuando se reporta poco después a el inicio de la ronda que cuando se reporta a poco tiempo de que se acabe esta. La decisión estará a cargo del director del torneo y de los miembros de **LigadeAjedrez.com**. En caso de que se decida que un jugador gana por W esto deberá de ser registrado por el director del torneo o por administradores de **LigadeAjedrez.com**

No se podrá acordar tablas en menos de 20 movimientos ni tampoco acordar tablas sin jugar. En caso de no jugar la partida los dos jugadores recibirán 0 puntos.

Tablero y Reloj

El tablero y fichas tienen que ser proporcionado por el jugador que lleve las piezas blancas y el reloj por el jugador que lleve las piezas negras en el pareo de la primera partida de la ronda.

En el caso de no tener un reloj adecuado es posible usar el teléfono móvil con una aplicación, este deberá de estar en modo avión.

El tablero tendrá que ser cómodo para los dos jugadores, no se admiten tableros de colección cuyas piezas por su pequeño tamaño o forma irregular puedan llegar a confundir a los jugadores. **Con la inscripción a este torneo se incluye opcionalmente un tablero.**

Emparejamiento

El pareo en los torneos de ida y vuelta es de la siguiente forma, el jugador que juega la primera partida con blancas es el jugador a la izquierda.

Ronda 5		Ronda actual		31 de ene. de 2025 - 13 de feb. de 2025						
#	Juegos ronda 5		Juega con blancas la primera partida.							
1	Diego Fernando Aragón González	ACM			(1694)	Wilmer Ortega Gómez			(0)	
2	Juan Manuel Idrobo			(1809)		Ryan Medina			(0)	
3	Nolbert Granja O.			(0)		Norman Pedraza			(0)	
4	Jonier Darío Franco Garzón			(1889)		Kevin Jurado			(0)	
	Fernando Alberto Idrobo Duran			(0)		Juan Camilo Arango Arenas	FM			(2230)

Ronda 5 Ronda actual		31 de ene. de 2025 - 13 de feb. de 2025	
#	Juegos ronda 5		
1	Diego Fernando Aragón González    (1694)	Wilmer Ortega Gómez   (0)	
2	Juan Manuel Idrobo   (1809)	Ryan Medina   (0)	
3	Nolbert Granja O.   (0)	Norman Pedraza   (0)	
4	Jonier Darío Franco Garzón   (1889)	Kevin Jurado   (0)	

Aquí se puede ver la versión para pantalla pequeñas. En este caso el jugador quien lleva las blancas en la primera partida es el jugador de arriba

Al hacer click sobre nuestro oponente podremos ver sus datos de contacto.

Información de contacto	
Esta información es visible porque este usuario es tu oponente de la ronda actual en el Torneo Clásico de Cali 2025	
Correo electrónico	Telefonos
n[REDACTED]@gmail.com	32 [REDACTED]

El pareo de la primera ronda divide los jugadores, según su ELO, en dos partes, los jugadores con mayor puntaje ELO se enfrentaran a jugadores con menor puntaje ELO.

A partir de la segunda ronda se tendrán en cuenta los puntos hechos en las rondas pasadas, es decir que en segunda ronda se enfrentarán jugadores que hayan hecho dos puntos en la ronda anterior y se enfrentarán jugadores que hayan hecho un punto y medio la ronda anterior y así sucesivamente. En la tercera ronda se emparejará a jugadores con el mismo puntaje y así hasta llegar a la ronda final. Si el numero de jugadores es impar el ultimo jugador del ranking será puesto a descansar esta ronda y obtendrá dos puntos, no tendrá beneficios para el desempate por no haber jugado las partidas. En la primera ronda se sortea entre los jugadores de menor ELO.

Tiempos de registro

El torneo recibe participantes desde el 20 de Marzo hasta el final de la ronda 1.

Los registros tardíos, después de que comience el torneo y antes de que se termine la primera ronda, entrarán con **1 punto por cada ronda que haya pasado** y serán tenidos en cuenta para asignar los enfrentamiento de la siguiente ronda.

Costo de inscripción

El costo de la inscripción es de \$35.000 pesos Colombianos. En caso de querer un tablero el costo es de \$99.000. **Se paga por NEQUI al teléfono 3108061202.** Enviar confirmación de pago a el teléfono anterior, a este 3188064319 o **el correo pagos@ligadeajedrez.com**

Si tienes titulo de maestro pagas 20.000. Esto no incluye la opción de compra del tablero, en caso de querer el tablero el maestro deberá de pagar el costo de este.

La inscripción incluye una libreta para hacer las anotaciones de las partidas.

Se recibe moneda de valor real, se aceptan promesas de productos o servicios, en caso de querer usar este medio de pago favor contactarse con pagos@ligadeajedrez.com

Partidas (Torneo de Ida y vuelta, se juegan 2 partidas)

Los jugadores que se enfrentan en la ronda se pondrán de acuerdo en la hora y el lugar para encontrarse y jugar las partidas. **Los datos de tu oponente serán visible por el tiempo que dura la ronda.** Se aconseja comunicarse recién se publique el pareo y agendar la partida con la otra parte.

La partidas deben de ser anotadas, con un mínimo de 10 movimientos, 10 de blancas y 10 de negras, para poder ser validada por los administradores. Es obligación de los jugadores subir fotos del encuentro y foto de la planilla con la firma de los dos jugadores al finalizar la partidas. Las fotos pasaran por un filtro de aprobación por miembros de **LigadeAjedrez.com** antes de que se publiquen junto a la partidas.

¿Que fotos se requieren por partida?

Para que una partida sea aprobada por un administrador esta debe de cumplir los siguientes criterios.

- Fotografiá de la planilla.
- Fotografiá con el otro jugador, en caso de no querer salir en la foto, tomar la foto del tablero y/o del lugar del encuentro.

Si la partida pasa por la aprobación de fotos, es decir un Administrador valido que las fotos se ajustan a lo requerido anteriormente, esta validación otorgará una bonificación de un punto por partida ganada y medio punto por cada empate. Esta bonificación se vera reflejada en el primer desempate. Si se suben fotos pasado el tiempo de la ronda actual, estas podrán ser aprobadas por los Administradores pero no se podrá cambiar el estado de la partida, con lo cual no existirá bonificación de puntos en el primer desempate.

Se aconseja verse en un lugar publico, como una biblioteca, universidad, un café, o un club de ajedrez. Las partidas serán presenciales. Como se explico anteriormente, en caso de no jugarse, los jugadores recibirán 0 puntos cada uno en esa ronda. **No se podrá acordar tablas en menos de 20 movimientos ni tampoco acordar tablas sin jugar.** Un jugador puede ganar las partidas por W si después de intentar concretar la cita para los juegos no recibe respuesta del oponente y da aviso oportuno a **LigadeAjedrez.com** a través del correo contacto@ligadeajedrez.com o por los medios de contactos disponibles, la organización del torneo intentará contactar al oponente y en caso de no poder hacerlo se le dará los puntos al jugador que tiene la disposición de jugar. **En caso de ganar alguna partida por W no afectará los desempates**, pues para el sistema será como si hubieran jugado la partida, ya que el jugador que recibe los puntos por W estaba dispuesto a jugar y no puede ser afectado por la decisión del oponente de no jugar.

Reglas en la partida

Ficha tocada ficha movida. Si la ficha tocada no se puede mover, esto será considerado un movimiento ilegal. **La partida se pierde con 2 movimientos ilegales.**

Si un jugador toca deliberadamente una torre y luego su rey, no podrá enrocar por ese lado en esa jugada, y deberá mover la torre por ser la primera pieza tocada

Si un jugador se le acaba el tiempo perderá la partida, al menos que el otro jugador no tenga chance de ganar la partida por falta de material, en ese caso la partida seria tablas o empate. Esto también aplica para cuando se pierde con 2 movimientos ilegales, en caso que el otro jugador no tenga material para dar jaque mate la partida seria considerada tablas.

Aplican todas las reglas vigentes de la FIDE para Marzo del 2026.

Estas reglas pueden variar según común acuerdo entre las partes al momento de jugar la partida, se recomienda dejar en claro las reglas a seguir para que las mejores vibras se sientan en el tablero.

Puntos en partidas por ronda

Cada ronda consta de 2 partidas.

Cada partida ganada otorga 1 punto, partida empatada medio punto y partida perdida 0 puntos.

Ganando 2 partidas en la ronda → 2 puntos

Ganando 1 partida y empatando la otra → 1.5 puntos

Ganando 1 partida y perdiendo la otra → 1 punto

Empatando ambas partidas → 1 punto

Empatando una partida y perdiendo la otra → 0.5 puntos

Perdiendo ambas partidas → 0 puntos

Desempates

Lo primero a tener en cuenta es el puntaje obtenido por cada jugador en el torneo.

Cada partida ganada te otorga un punto, cada partida empatada medio punto, cada partida perdida cero puntos.

El primer desempate es la sumatoria de un puntaje que se otorga dependiendo del resultado y de con que piezas se jugó la partida.

Ganando con piezas negras → 6 puntos

Ganando con piezas blancas → 4 puntos

Empatando con piezas negras → 3 puntos

Empatando con piezas blancas → 2 puntos

Si la partida cumple con la verificación de fotos se otorgará una bonificación de un punto por partida ganada y medio punto por cada empate

El segundo desempate es la sumatoria de un porcentaje del ELO de tus oponentes con los que ganaste o empataste.

Reclamos

Somos caballeros del juego y estamos por el arte y no sus premios, pero sabemos que algunas veces se presentan situaciones en las que debemos acudir al organizador del torneo. Los reclamos puedes ser dirigidos a contacto@ligadeajedrez.com o al whatsapp 3188064319 exponiendo su caso y se procederá a su pronta solución.

Seguridad en las partidas

Se prohíbe el uso de teléfono móvil durante el juego. En caso de usar el teléfono como reloj para la partida, este deberá estar puesto en modo avión. Si alguno de los jugadores recibe una llamada o es visto usando el teléfono durante la partida será causal de perdida de esta, sin importar la posición.

Se recomienda apagar los teléfonos o ponerlos en modo avión.

La partida será sometida a el análisis con motores de ajedrez y algoritmos estadísticos para determinar si es posible que se haya usado una ayuda externa en el juego. Los jugadores que se considere que están usando estos medios serán sacados del torneo y se les restringirá la inscripción a futuros torneos por un año.

Ganadores

Los ganadores serán de acuerdo a la posición del ranking después de la quinta ronda.

Se premiarán a los 5 primeros del torneo.

Si la categoría cumple los requisitos para que tenga premio este será para el primero de cada categoría según el ranking después de la quinta ronda. En caso de que la categoría tenga mas de un premio, este será para el siguiente jugador según el ranking.

Premios

Para los 5 primeros puestos

El campeón y subcampeón recibirán trofeos, para el tercero, cuarto y quinto se entregaran una medalla a cada uno. Los primeros 5 puestos recibirán una inscripción gratuita para el próximo torneo de **LigadeAjedrez.com** que se realice en la ciudad de Cali. Aplica en caso de que en el torneo hayan al menos 10 jugadores inscritos.

Para el campeón del torneo el premio será un Reloj DGT 3000, siempre y cuando hayan registrados al menos 15 jugadores en el torneo.

Premios por categorías

Hay 3 categorías.

Categoría A - ELO de 0 a 1600

Categoría B - ELO de 1601 a 2000

Categoría C - ELO de 2001 en adelante

Si el campeón del torneo también se ganase el premio de su categoría y este premio fuese el reloj digital o el tablero de ajedrez, este premio ira para el siguiente de su categoría según la posición del ranking después de la quinta ronda. En caso de que el premio fuese un viaje todo pago este también será para el campeón.

Viaje todo pago

Un viaje todo pago por cada 50 jugadores inscritos por categoría

Incluye tiquetes aéreos ida y vuelta, alojamiento, alimentación e inscripción al evento.

El premio puede ser usado hasta un año después de que fuera entregado.

Para hacer efectivo este premio, **se debe de avisar con 90 días de anticipación** al torneo nacional en el que se quiera participar. Esto para hacer las reservaciones de vuelos y hotel. Para coordinar los pagos de inscripción al torneo y logística de la alimentación o acuerdo de una cuota diaria para que sea el jugador quien se encargue de conseguir sus alimentos durante la jornada.

No incluye impuestos y otros cargos como expedición de carnet de la liga de su departamento, si el torneo lo requiere. El transporte al aeropuerto, al hotel y al sitio de juego corre por cuenta de los jugadores y no se incluye en este premio. El monto total usado para cubrir los costos de este premio depende del costo de la inscripción y la cantidad mínima para que el premio se asigne al torneo, que en este caso es de 50 jugadores por categoría, siendo este un 77% de lo recogido por dicho grupo de jugadores al inscribirse al torneo.

En caso de sobrepasar el monto total, el jugador deberá cubrir esos costos.

Reloj digital DGT América del Norte

Un reloj por cada 20 jugadores inscritos por categoría

Reloj nuevo digital de Ajedrez aprobado por FIDE.

Aplica en caso de tener al menos 20 registros por categoría, Se entregaran un máximo de 1 reloj por categoría, es decir que de haber 40 jugadores o mas en la misma categoría solamente se entregaran 1 reloj, como la regla dice que se necesitan 20 jugadores los restantes se repartirán con los demás premios si aplica.

Si uno de los beneficiarios de este premio fue el ganador absoluto del torneo, este premio será para el siguiente en el ranking de su misma categoría.

Tablero y fichero de ajedrez profesional (un fichero por cada 10 jugadores inscritos por categoría)

Tablero nuevo y fichero de ajedrez profesional, fácil de cargar y de practico uso para partidas de torneo. Aplica en caso de tener al menos 10 registros, se repartirán un máximo de 2 tableros por categoría. Si uno de los beneficiarios de este premio fue el ganador absoluto del torneo, este premio será para el siguiente en el ranking de su misma categoría.

Nota aclaratoria de premios.

Si un torneo tiene 40 inscritos, 20 son de la categoría A, 10 son de la categoría de B y 10 de la categoría C, estos serán los premios:

- Trofeos para el primero y segundo del ranking absoluto (todas las categoría).
- Medallas para el tercero, cuarto y quinto del ranking absoluto (todas las categorías)

- Entrada gratuita para los 5 primeros del ranking absoluto (todas las categorías) para el siguiente torneo de **LigadeAjedrez.com** en la misma ciudad..
- Reloj digital DGT 3000 para el campeón del torneo absoluto (todas las categorías).
- Reloj digital América del Norte para el primero de la categoría A. En caso de que el primero de la categoría A haya sido el campeón absoluto, este premio será para el siguiente jugador en la categoría A.
- Tablero y fichero de ajedrez profesional para el primero de la categoría B. En caso de que el primero de la categoría B haya sido el campeón absoluto, este premio será para el siguiente jugador en la categoría B.
- Tablero y fichero de ajedrez profesional para el primero de la categoría C. En caso de que el primero de la categoría C haya sido el campeón absoluto, este premio será para el siguiente jugador en la categoría C.

Si un torneo tiene 70 inscritos, 55 son de la categoría A, 10 son de la categoría de B y 5 de la categoría C, estos serán los premios:

- Trofeos para el primero y segundo del ranking absoluto (todas las categorías).
- Medallas para el tercero, cuarto y quinto del ranking absoluto (todas las categorías)
- Entrada gratuita para los 5 primeros del ranking absoluto (todas las categorías) para el siguiente torneo de **LigadeAjedrez.com** en la misma ciudad.
- Reloj digital DGT 3000 para el campeón del torneo absoluto (todas las categorías).
- Viaje todo pago para el primero de la categoría A. Si es el mismo campeón absoluto recibirá de igual forma este premio.
- Tablero y fichero de ajedrez profesional para el primero de la categoría B.

Si un torneo tiene 100 inscritos, 75 son de la categoría A, 15 son de la categoría de B y 10 de la categoría C, estos serán los premios:

- Trofeos para el primero y segundo del ranking absoluto (todas las categorías).
- Medallas para el tercero, cuarto y quinto del ranking absoluto (todas las categorías)
- Entrada gratuita para los 5 primeros del ranking absoluto (todas las categorías) para el siguiente torneo de **LigadeAjedrez.com** en la misma ciudad.
- Reloj digital DGT 3000 para el campeón del torneo absoluto (todas las categorías).
- Viaje todo pago para el primero de la categoría A. Si es el mismo campeón absoluto recibirá de igual forma este premio.
- Reloj digital América del Norte para el primero de la categoría A. En caso de que el primero de la categoría A haya sido el campeón absoluto, este premio será para el siguiente jugador en la categoría A.
- Tablero y fichero de ajedrez profesional para el primero de la categoría B. En caso de que el primero de la categoría B haya sido el campeón absoluto, este premio será para el siguiente jugador en la categoría B.

Premiación

La premiación será realizada el sábado 11 de Julio. Los horarios y lugar de esta serán informados el día después de la finalización del torneo.

Preguntas

Si hay preguntas, dudas o sugerencias favor dirigirlas a contacto@ligadeajedrez.com o al WhatsApp 3188064319